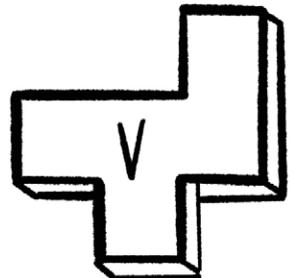
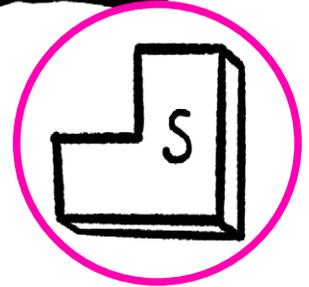
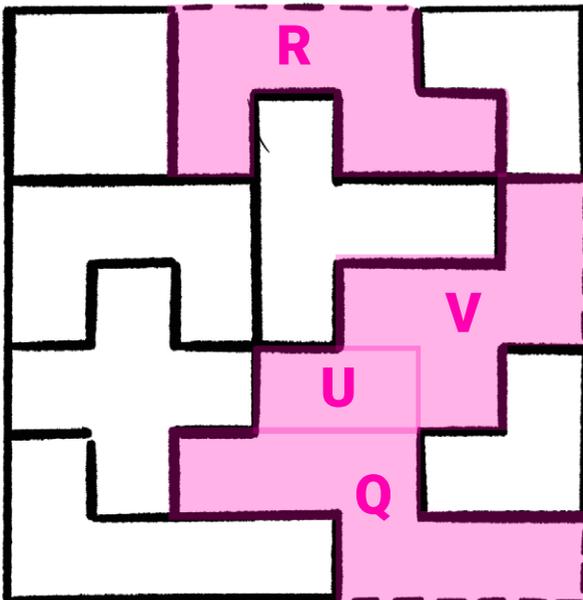
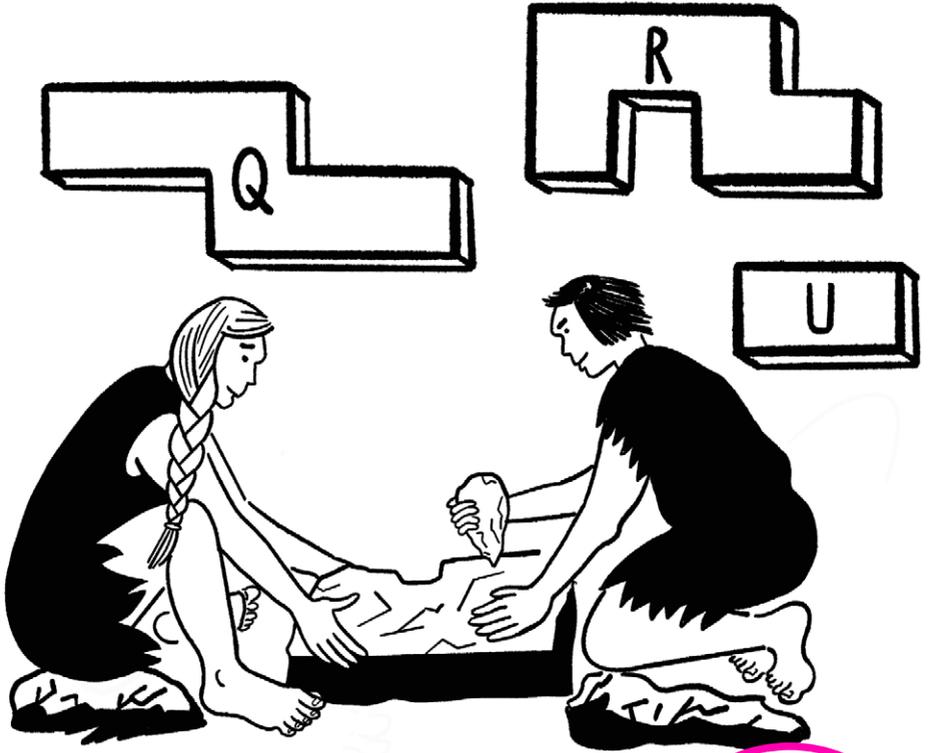
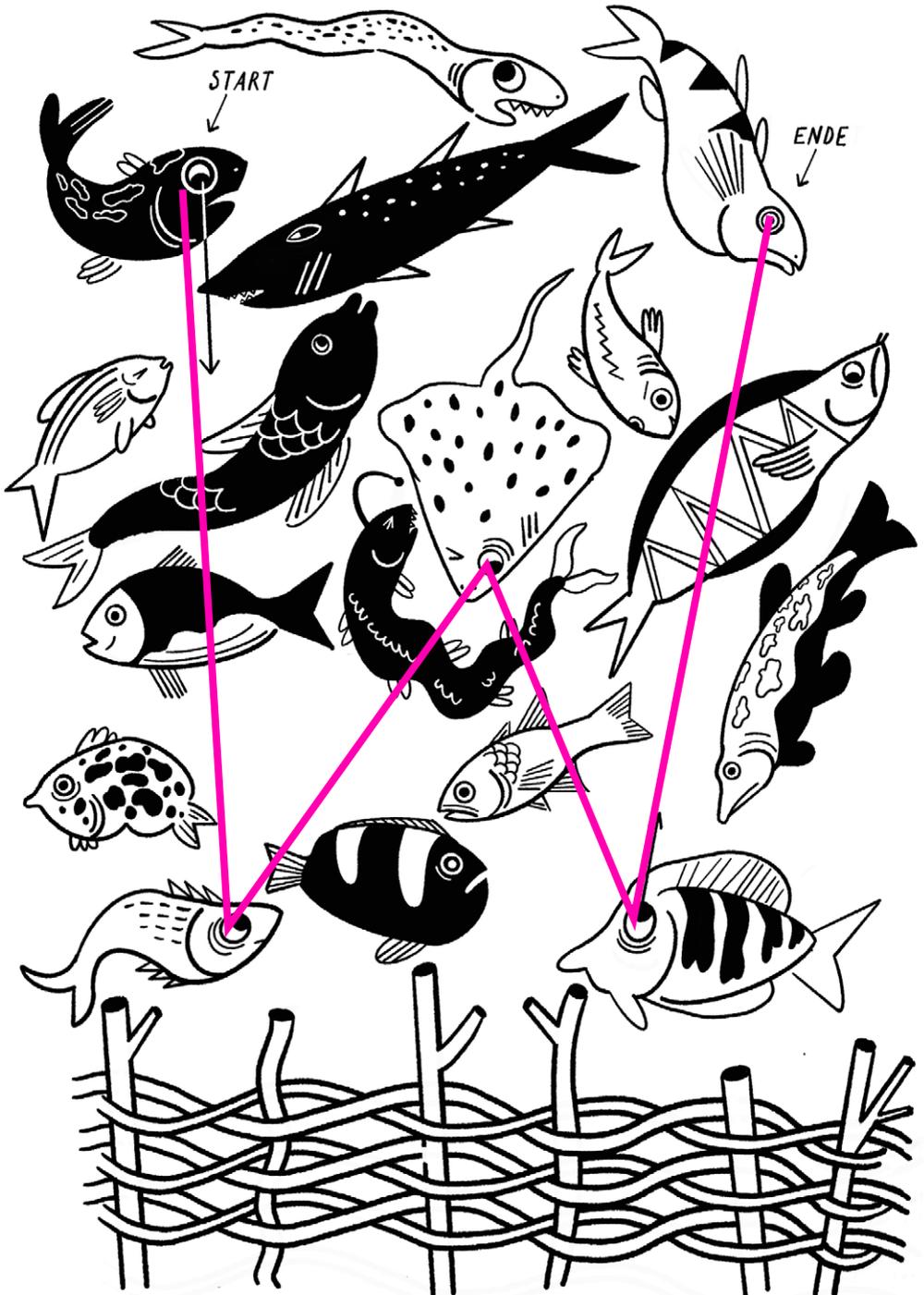


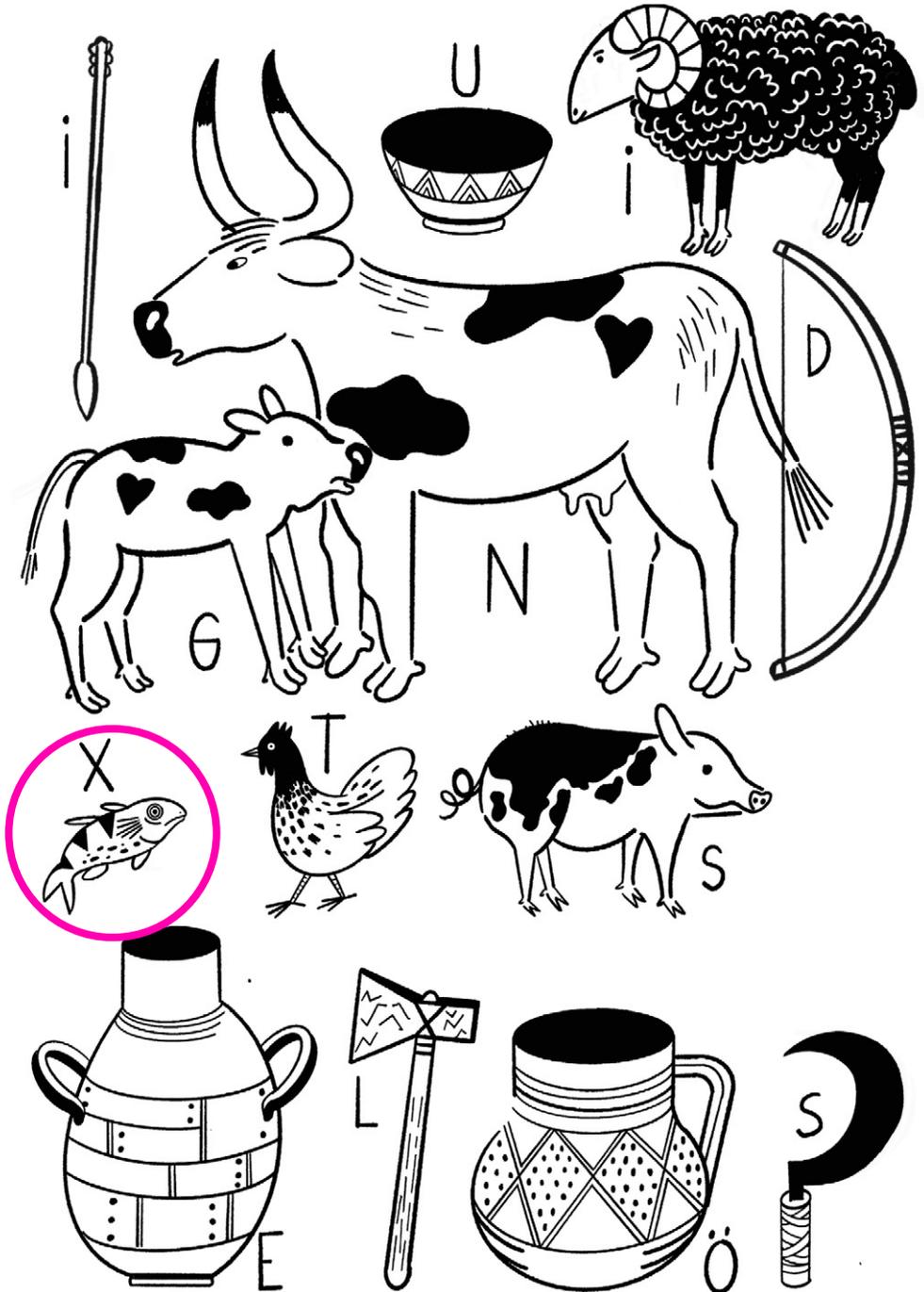
RÄTSEL-KRIMI

REISE DURCH DIE
GESCHICHTE
DER MENSCHHEIT







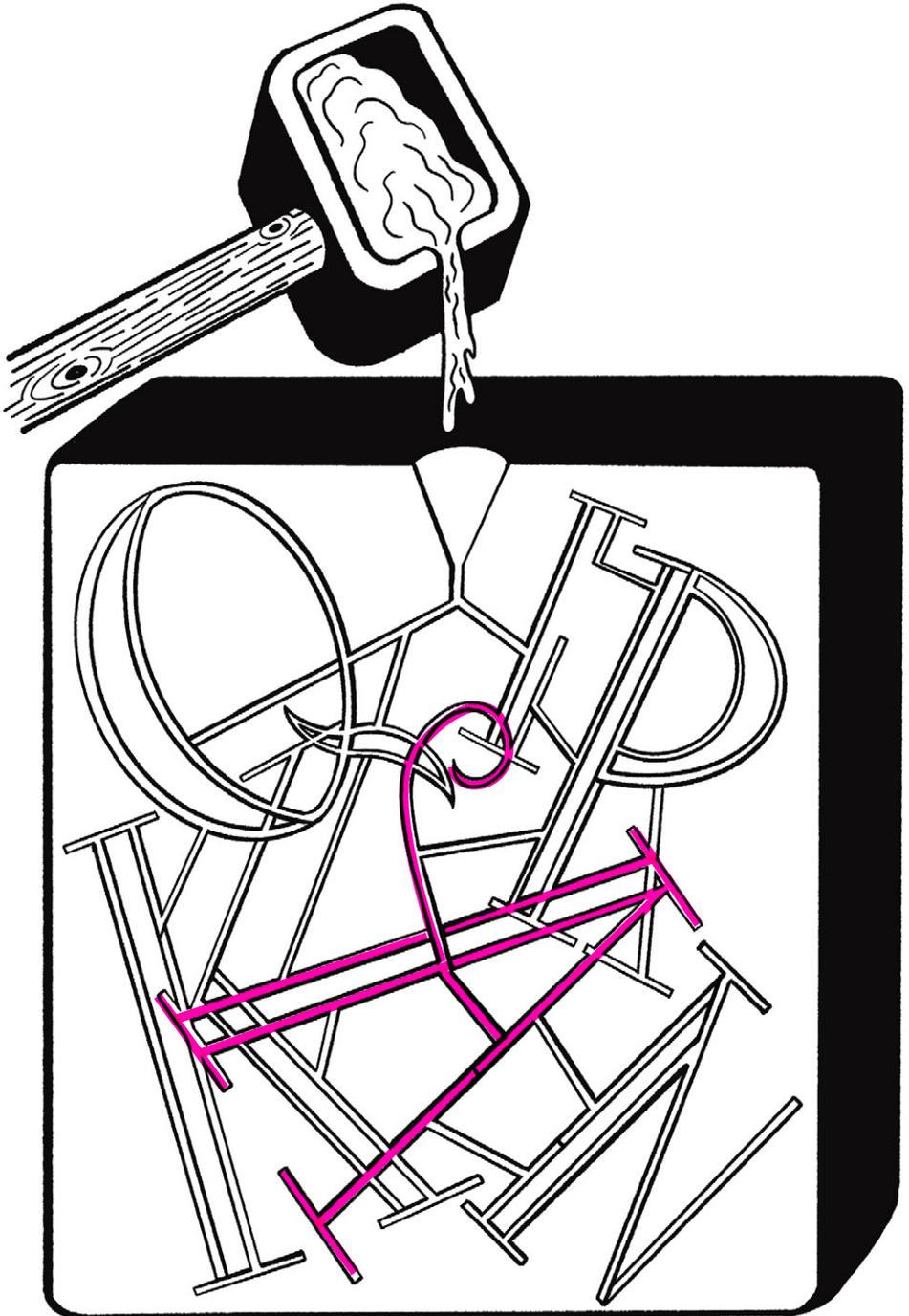


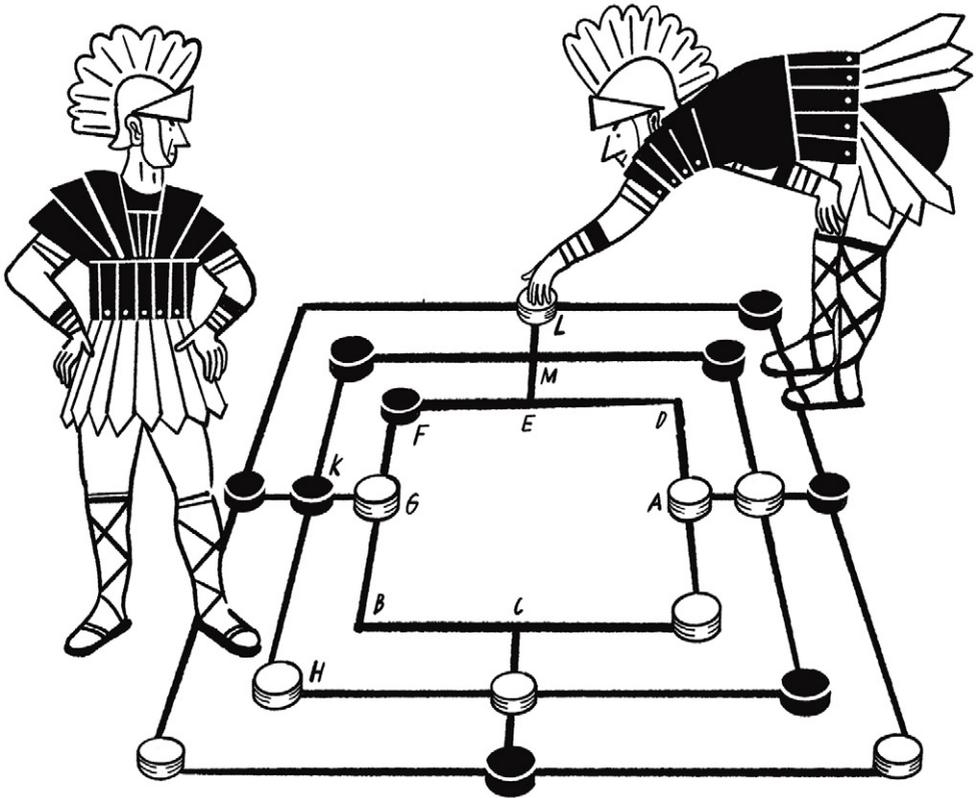




- Der Hund, der bellt, beißt nicht.
- Ist die Katze aus dem Haus, tanzen die Mäuse auf den Tischen.
- Wer es eilig hat, stolpert leicht.
- Erscheine immer, als was du bist und noch etwas geringer.
- Mann muss nicht unbedingt das Licht des anderen ausblasen, damit das eigene helle leuchtet.



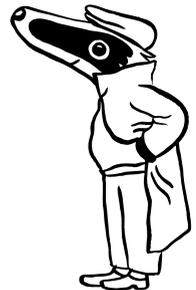


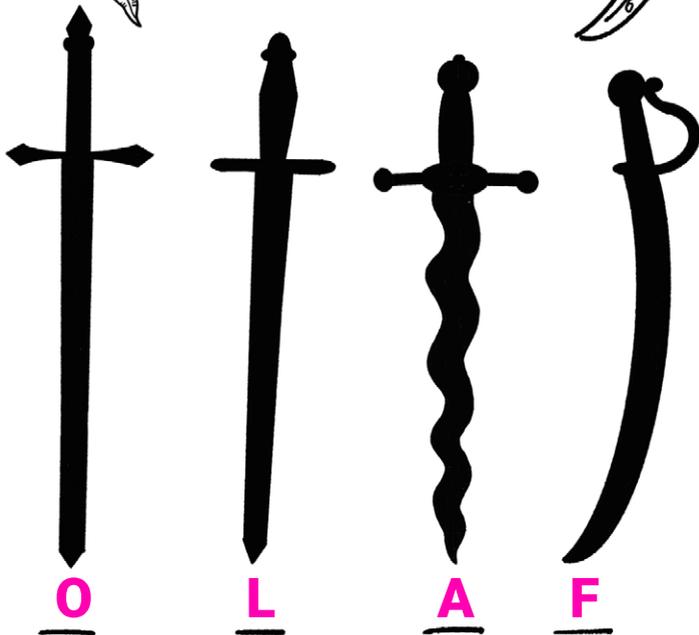
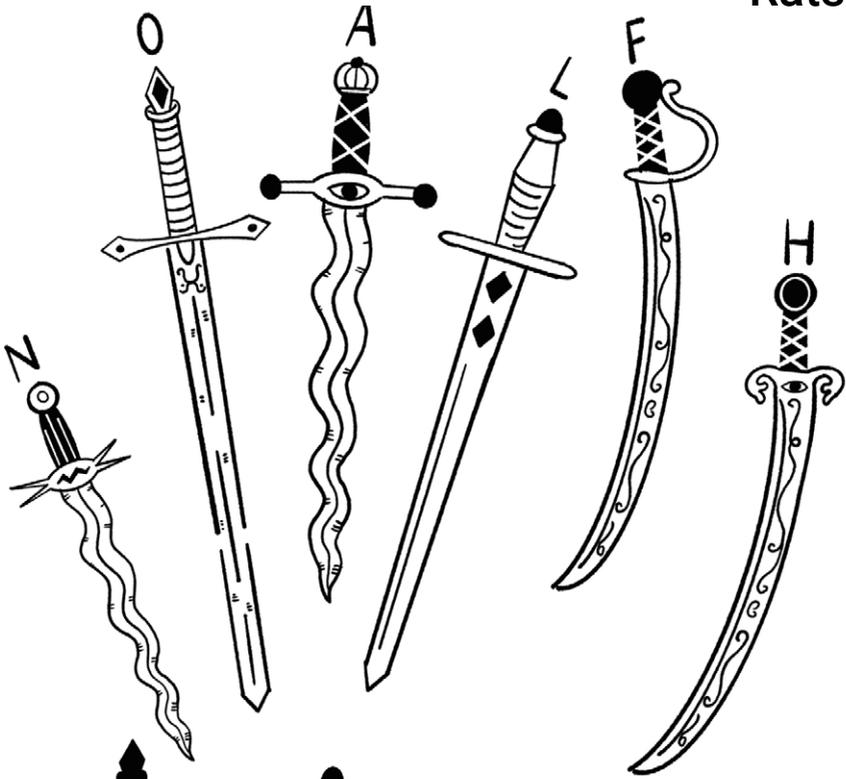


1. Spielzüge:
Maximus: F auf E
Gaius: L auf M

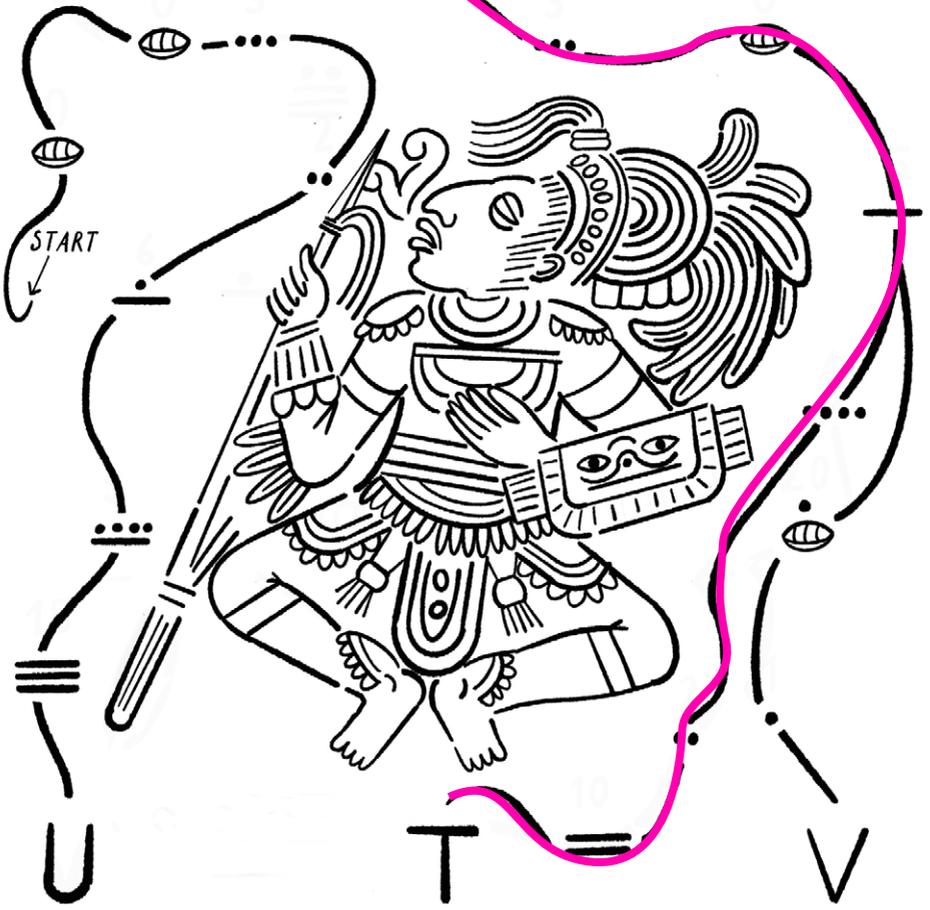
2. Spielzüge:
Maximus: E auf D
Gaius: G auf B

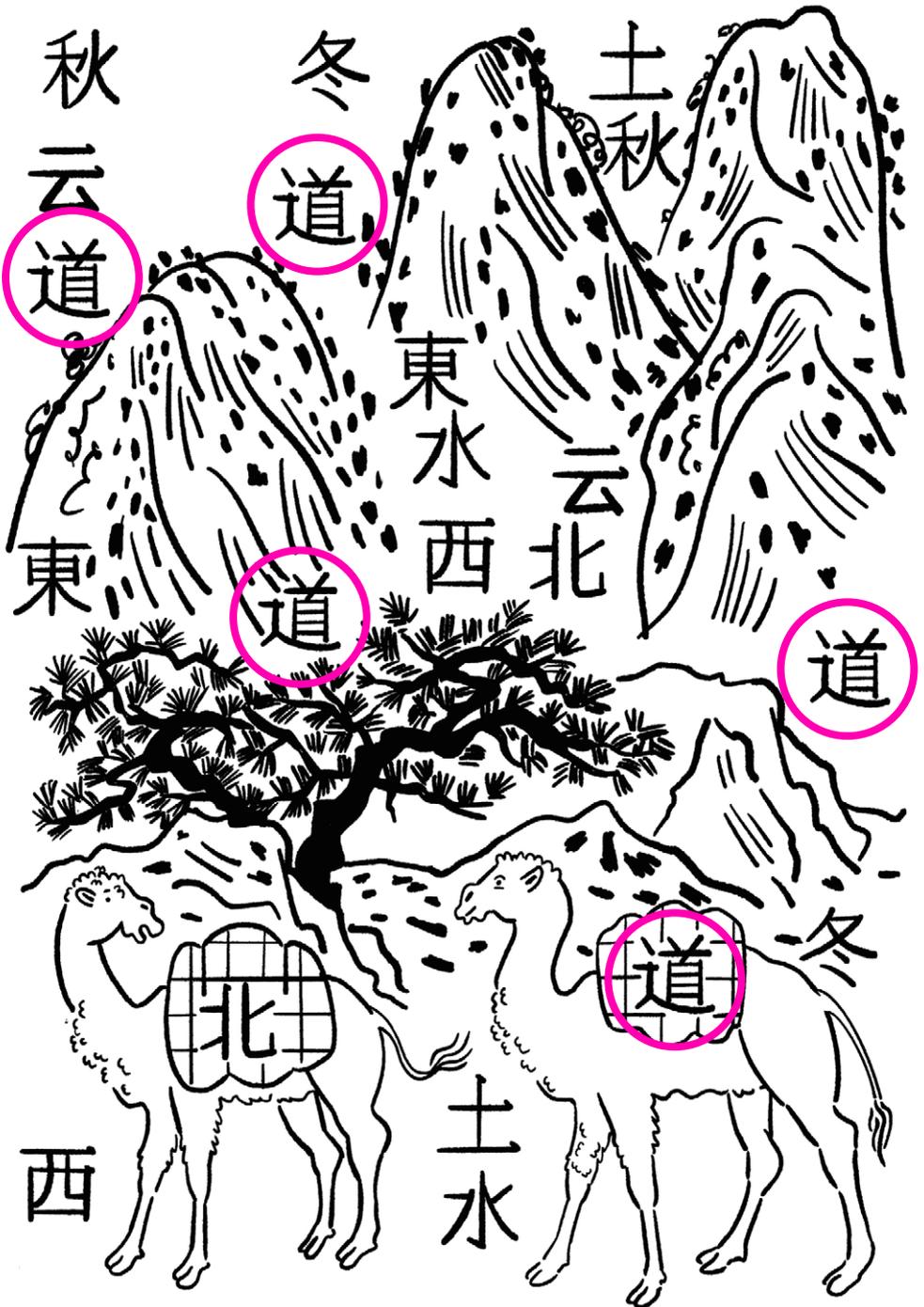
3. Spielzüge:
Maximus: ?
Gaius: ?

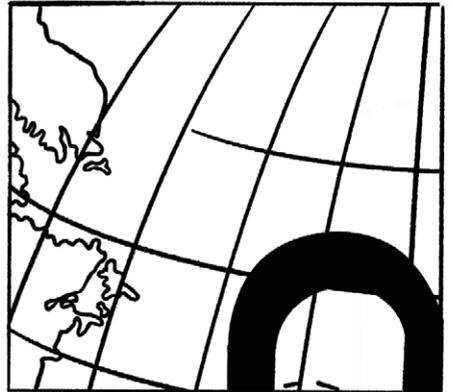
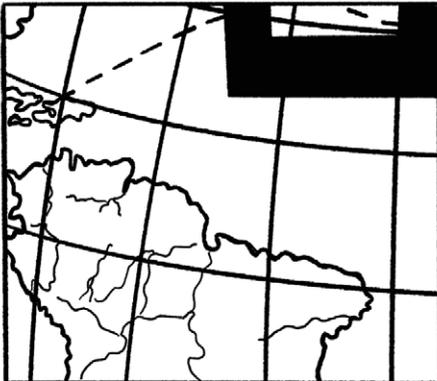
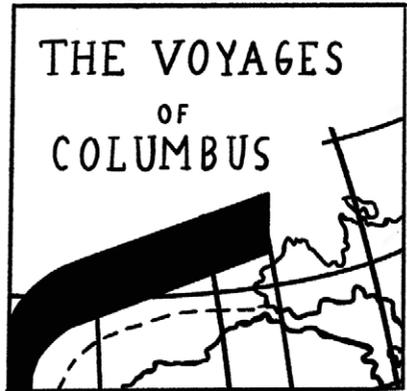
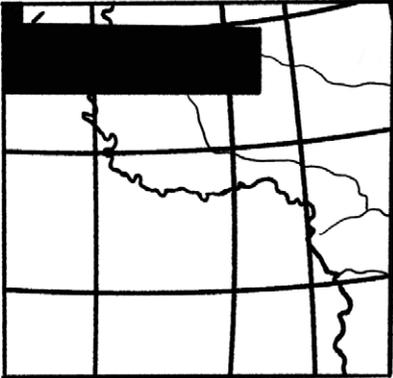
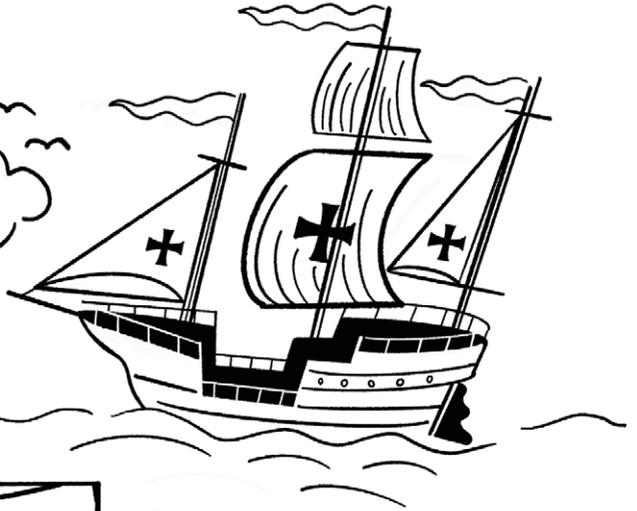




START	0	1	2	3	4	5	6
	⊖	•	••	•••	••••	—	•
	7	8	9	10	11	12	13
	••	•••	••••	≡	≡	≡	≡
	14	15	16	17	18	19	20
••	•••	≡	≡	≡	≡	••••	⊖





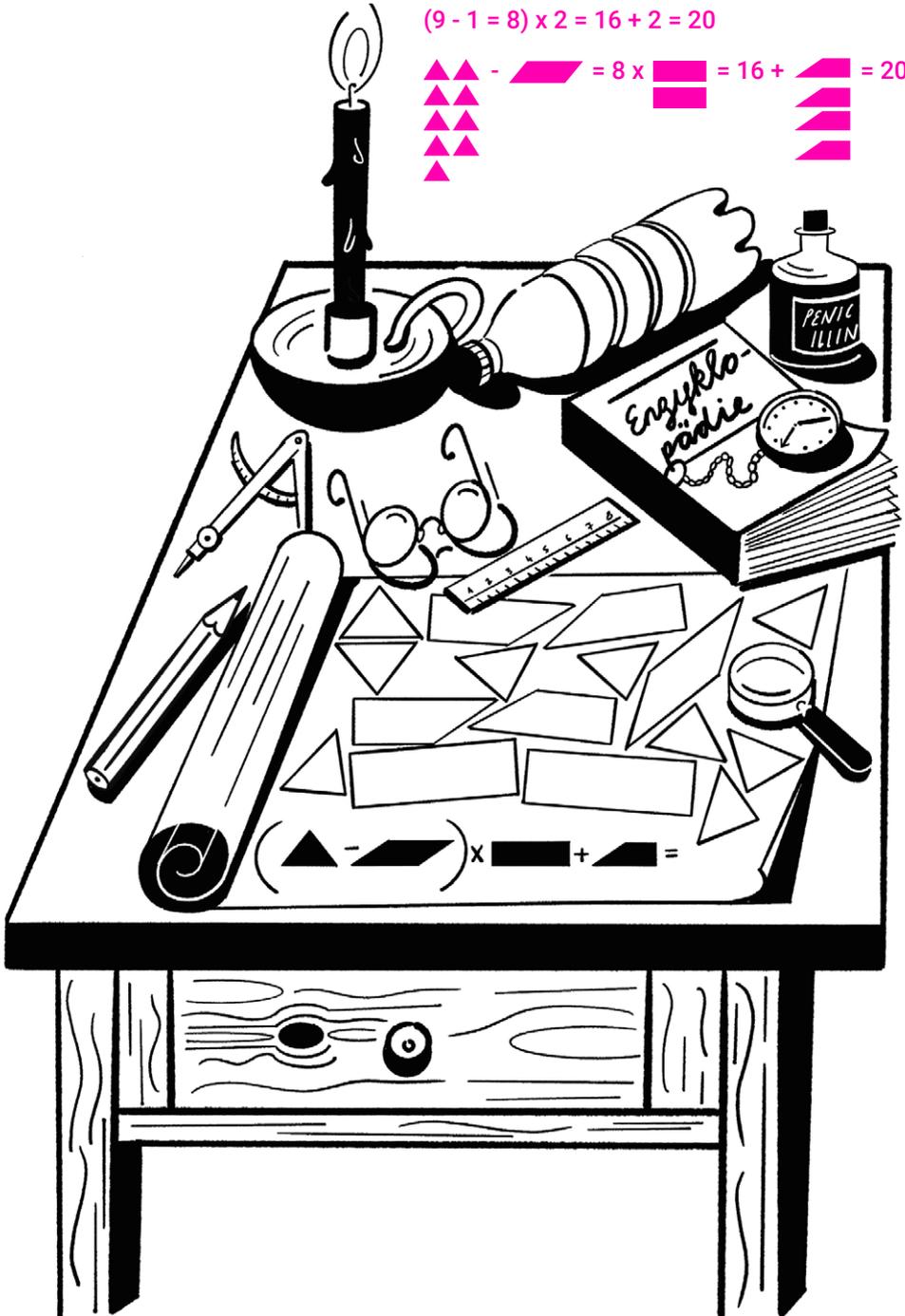


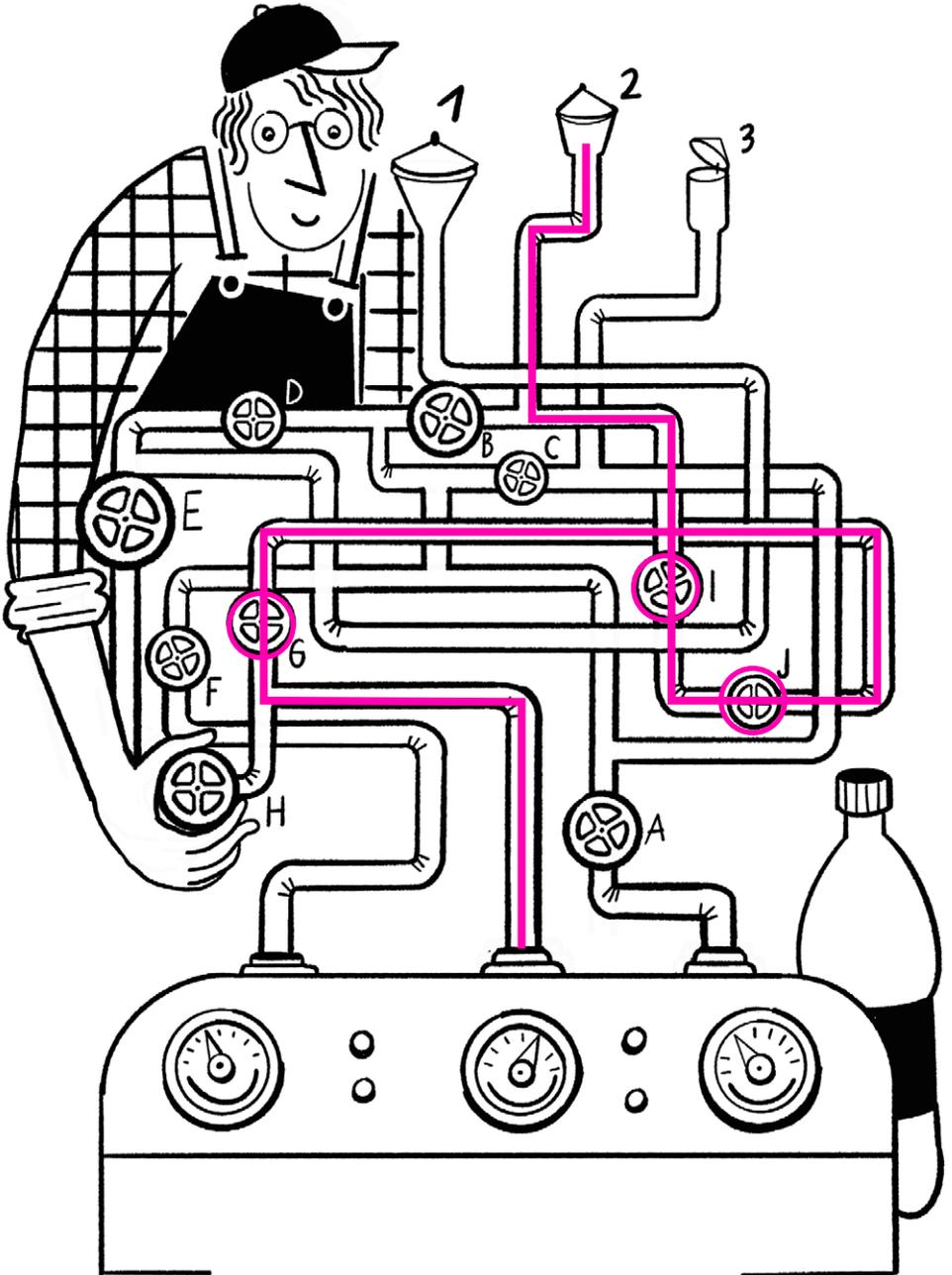


$$\begin{array}{ccccccc} \text{M} & + & \text{J} & - & \text{O} & = & 3 \\ \text{KRONE} & & \text{REICHSAPFEL} & & \text{ORDEN} & & \end{array}$$

$$(9 - 1 = 8) \times 2 = 16 + 2 = 20$$

$$\begin{array}{c} \blacktriangle \blacktriangle \\ \blacktriangle \blacktriangle \\ \blacktriangle \blacktriangle \\ \blacktriangle \end{array} - \begin{array}{c} \blacktriangle \\ \blacktriangle \\ \blacktriangle \\ \blacktriangle \\ \blacktriangle \end{array} = 8 \times \begin{array}{c} \blacksquare \\ \blacksquare \\ \blacksquare \\ \blacksquare \end{array} = 16 + \begin{array}{c} \blacktriangle \\ \blacktriangle \\ \blacktriangle \\ \blacktriangle \end{array} = 20$$

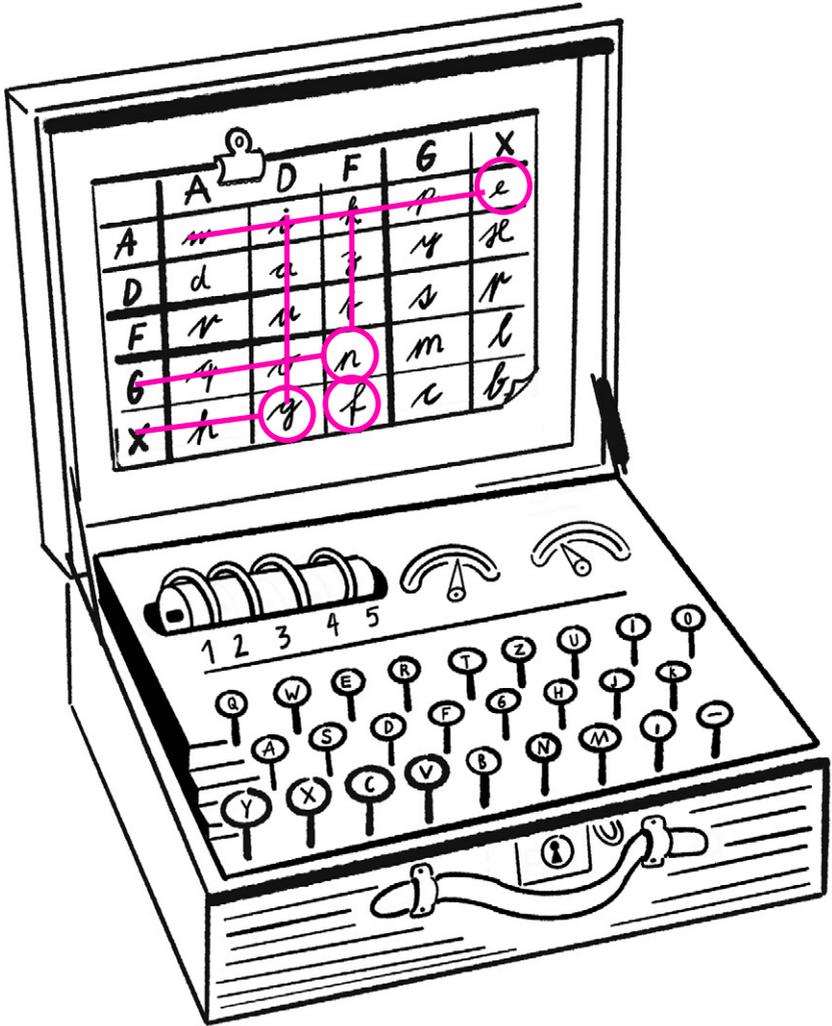




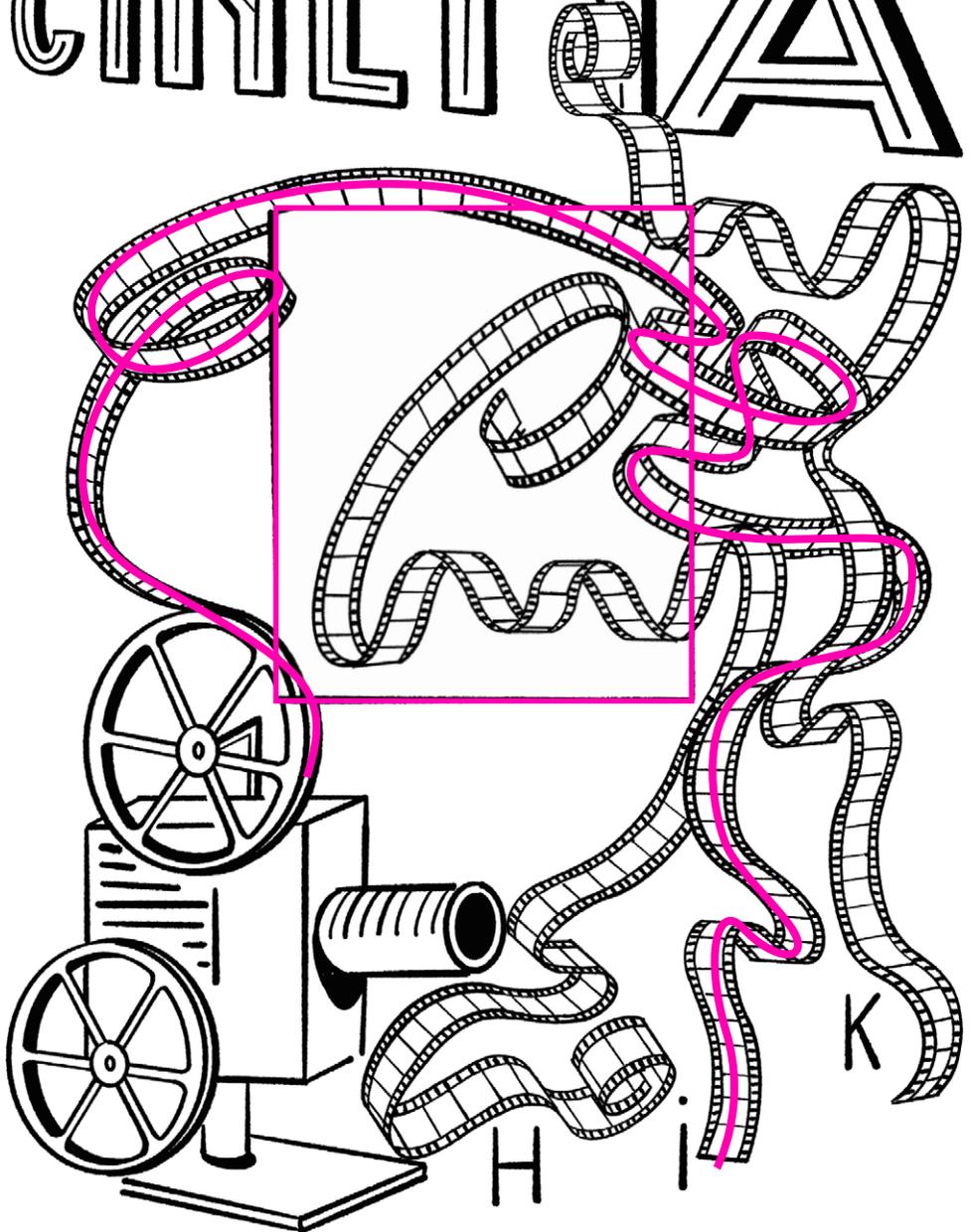
Lösungsbuchstabe: A (Genf)

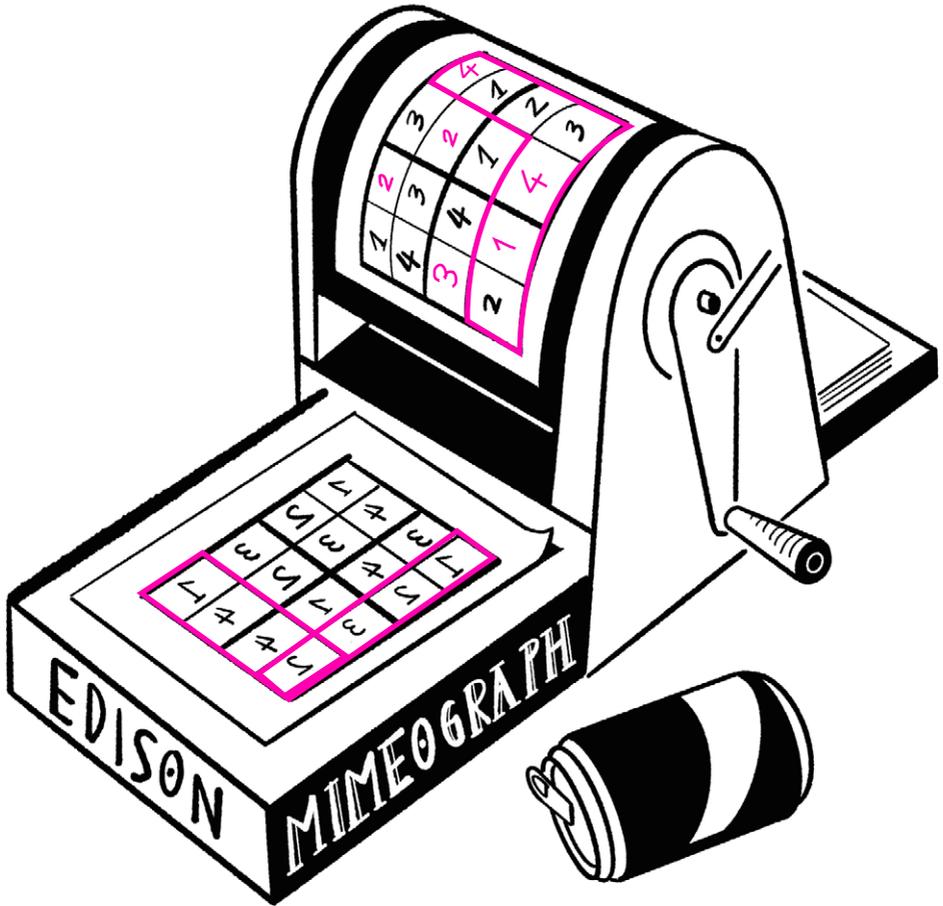
Rätsel 16

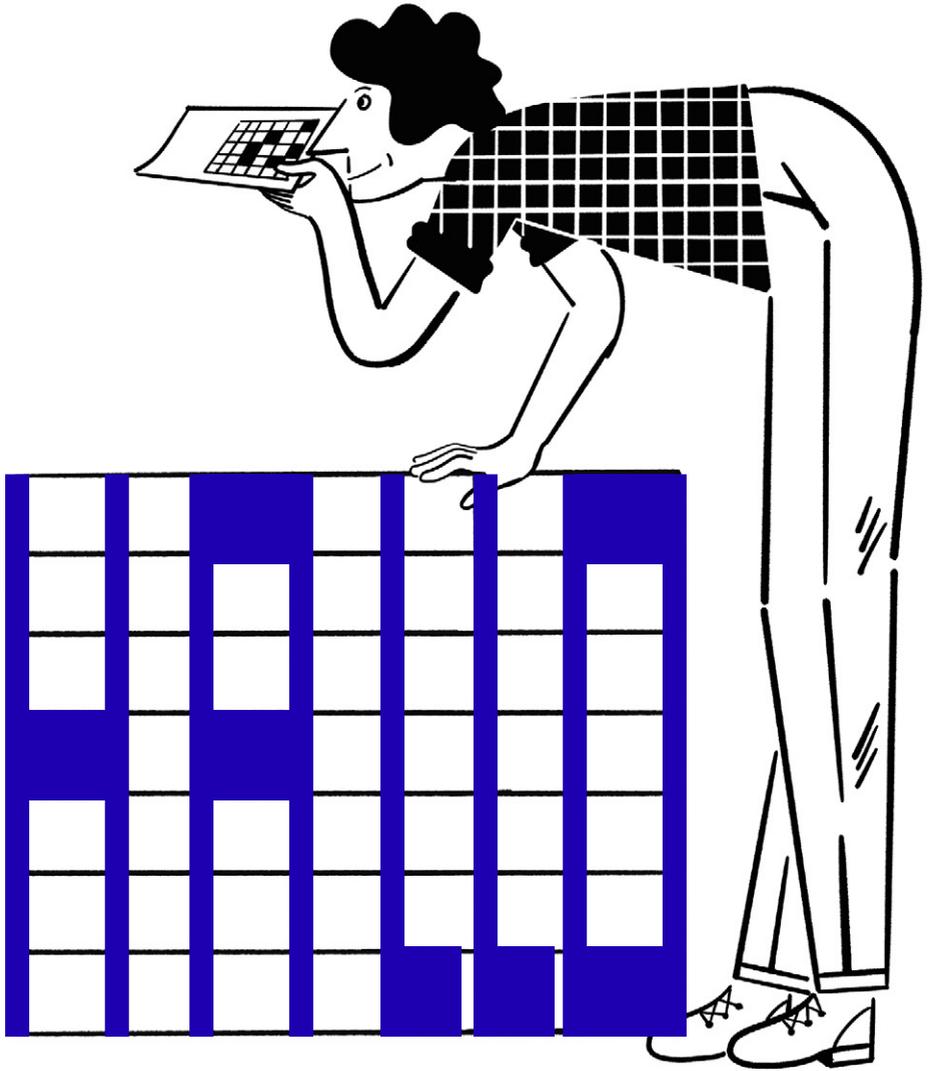
XD = g
 AX = e
 GF = n
 XF = f



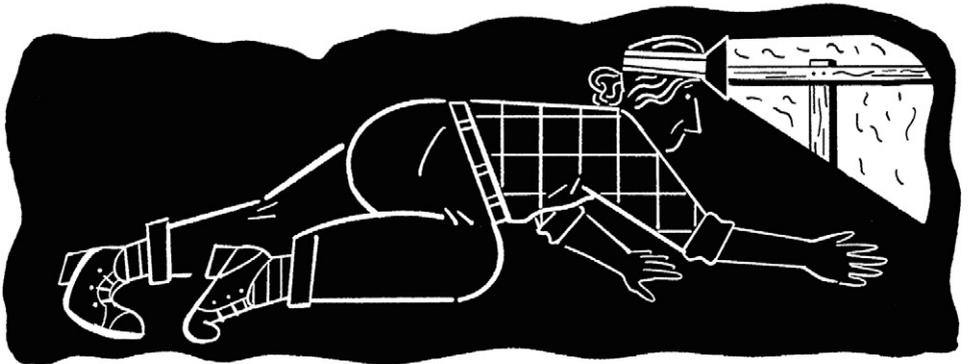
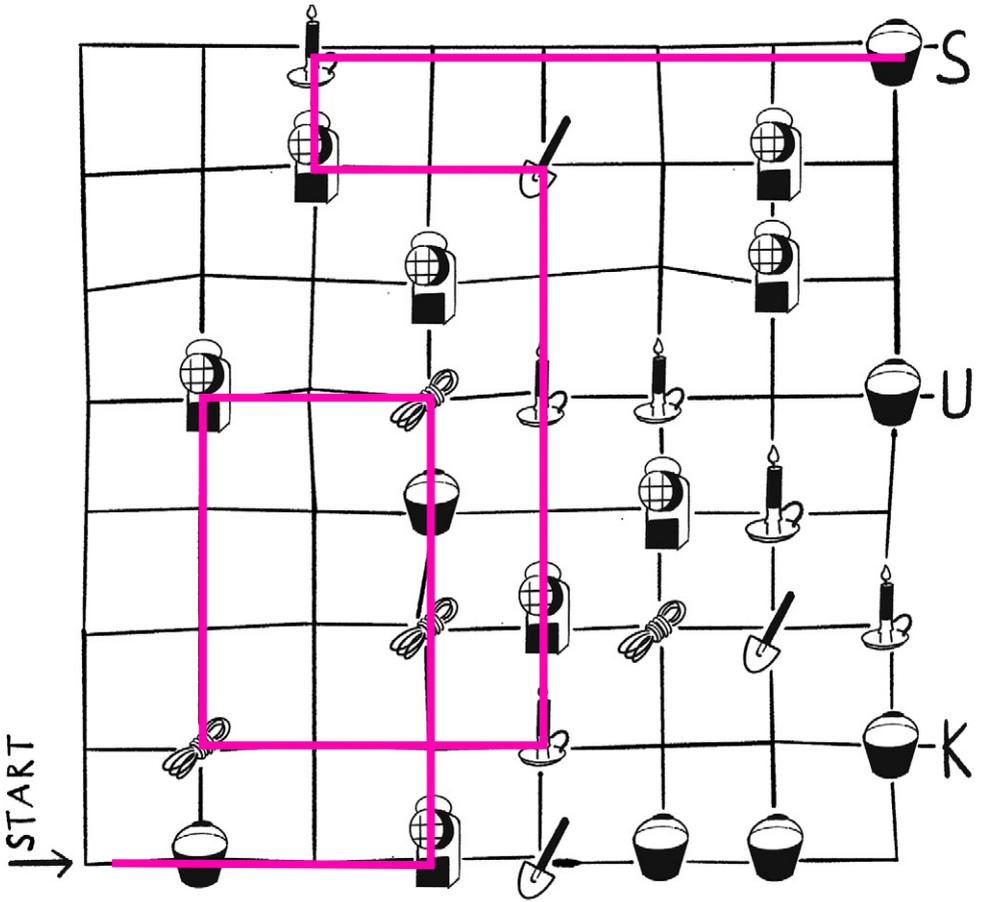
CINEMA



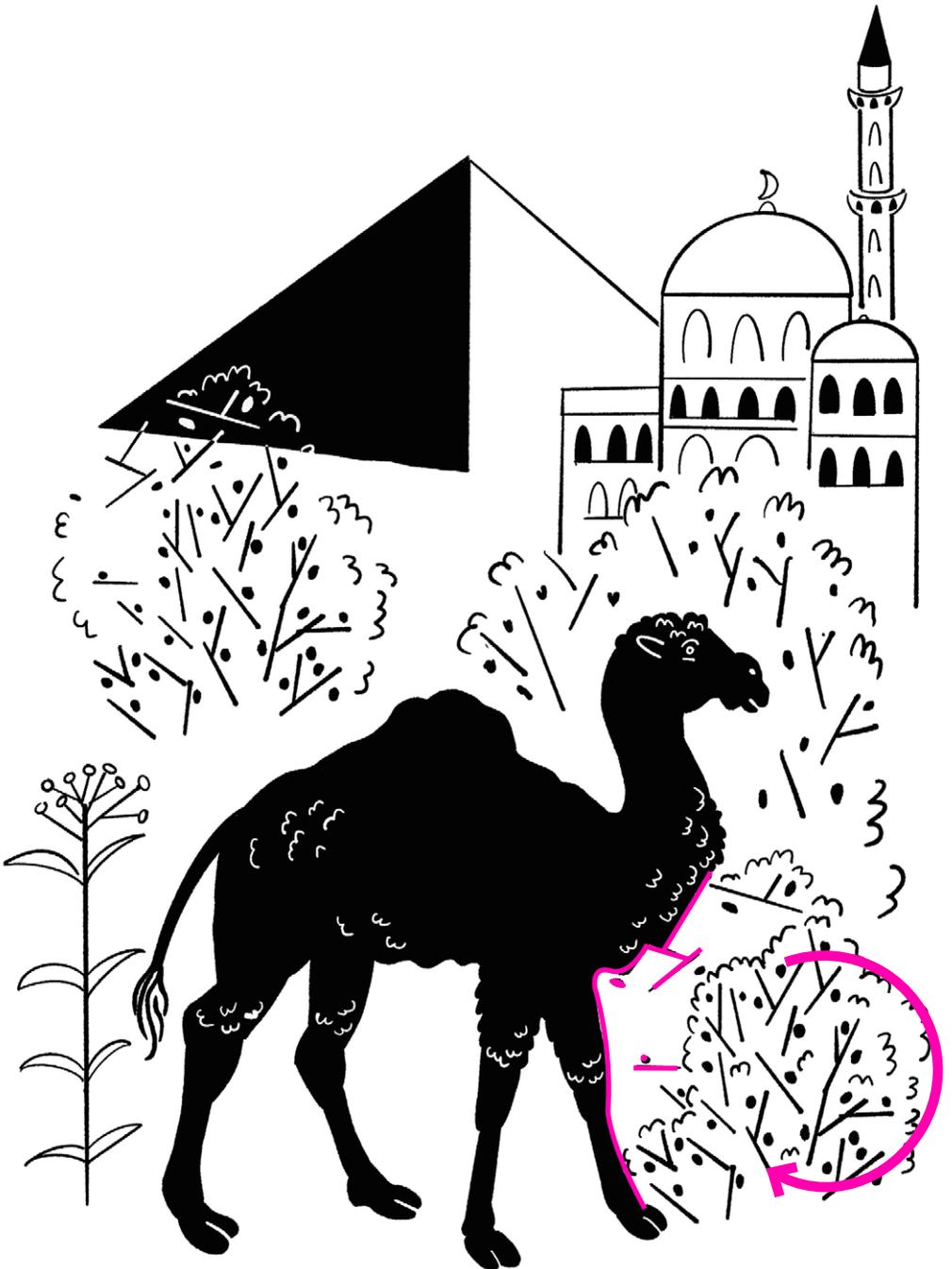




↑ Nasenspitze hier platzieren!







Lösungsbuchstabe: S

S = 450 Jahre

Rätsel 23

4 Petflaschen (Rätsel 8, 14, 15, 21/ 5 Aludosen (Rätsel 5, 8, 13, 18, 21) / 0 Chipssäcke



Kapitel 24: War spannend, oder? Gelingt es dir, dass Passwort zu knacken?

Um das Passwort zu finden, suchen wir zunächst folgende Buchstaben:

1. Buchstabe: Buchstabe der Lösungen 1 – 4, der zuhinterst im Alphabet steht **X**
2. Buchstabe: Buchstabe der Lösungen 5 – 8, der in der Position im Alphabet zwischen den anderen Lösungsbuchstaben steht (wenn auch nicht ganz in der Mitte) **B**
3. Buchstabe: Buchstabe der Lösungen 9 – 12, der zuhinterst im Alphabet steht **T**
4. Buchstabe: Buchstabe der Lösungen 13 – 16, der zuhinterst im Alphabet steht **T**
5. Buchstabe: Buchstabe, der bei den Lösungen 17 – 20 zuvorderst im Alphabet steht. **F**
6. Buchstabe: Buchstabe der Lösungen 21 – 23, der in der Position im Alphabet zwischen den anderen Lösungsbuchstaben steht (wenn auch nicht ganz in der Mitte) **S**

Um das Passwort zu bilden, musst du jeweils die Buchstaben nehmen, die im Alphabet direkt vor den sechs obenstehenden Buchstaben stehen und sie in gleicher Reihenfolge hintereinander stellen. **Aus XBTTFS wird WASSER**

Um zu prüfen, ob das Lösungswort korrekt ist, gibst du das Passwort auf der Webseite unter www.detektiv-dachs.ch/rätselkrimi-geschichte ein. Die Lösungen zu den einzelnen Rätseln findest du auf unserer Webseite unter www.rätsel-krimi.ch.

Mit dem Lösungswort erhältst du übrigens 20% Rabatt für dein nächstes Freizeitabenteuer – oder auf einen Fanartikel. Du kannst den Rabatt auf folgenden Webseiten einlösen: www.detektiv-trails.ch, www.krimi-trails.ch, www.finding-daniel.ch, www.home-expedition.ch, www.find-the-code.ch findest.

LÖSUNG:

1: S	7: C	13: C
2: W	8: A	14: T
3: X	9: F	15: J
4: N	10: E	16: A
5: B	11: T	17: I
6: A	12: R	18: L
		19: F
		20: S
		21: T
		22: B
		23: S

**PASS-
WORT:**
W A S S E R

